



## ING. EN DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE TSU TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN



### PERFIL PROFESIONAL

El Ingeniero en Desarrollo y Gestión de Software cuenta con las competencias profesionales necesarias para su desempeño en el campo laboral, en el ámbito local, regional y nacional.

Las competencias profesionales son las destrezas y actitudes que le permiten al Ingeniero desarrollar actividades en su área profesional, adaptarse a nuevas situaciones, así como transferir, si es necesario, sus conocimientos, habilidades y actitudes a áreas profesionales próximas.

Las competencias profesionales que integran el perfil profesional del Ingeniero en Desarrollo y Gestión de Software se clasifican en dos categorías:

**Competencias Genéricas:** Son las que permiten al egresado aprender a lo largo de su vida y son comunes a todos los perfiles profesionales; y están integradas por la capacidad de análisis y síntesis, habilidades para la investigación básica, las capacidades individuales y las destrezas sociales. Asimismo, se incluyen las competencias que caracterizan a los egresados del modelo educativo de las Universidades Tecnológicas, es decir, las habilidades gerenciales y las habilidades para comunicarse en un segundo idioma.

**Competencias Específicas:** Son la base de la especialización y constituyen el sustento teórico-metodológico que caracteriza a la disciplina, y permiten responder a necesidades específicas de cada sector productivo y/o región.

### T.S.U.

- 1 -ÁLGEBRA LINEAL  
-DESARROLLO DE HABILIDADES DEL PENSAMIENTO LÓGICO  
-FUNDAMENTOS DE TI  
-FUNDAMENTOS DE REDES  
-METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN  
-EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA I  
-INGLÉS I  
-FORMACIÓN SOCIOCULTURAL I

- 2 -FUNCIONES MATEMÁTICAS  
-METODOLOGÍAS Y MODELADO DE DESARROLLO DE SOFTWARE  
-INTERCONEXIÓN DE REDES  
-PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS  
-INTRODUCCIÓN AL DISEÑO DIGITAL  
-BASE DE DATOS  
-INGLÉS II  
-FORMACIÓN SOCIOCULTURAL II

- 3 -CÁLCULO DIFERENCIAL  
-PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA  
-SISTEMAS OPERATIVOS  
-INTEGRADORA I  
-APLICACIONES WEB  
-BASES DE DATOS PARA APLICACIONES  
-INGLÉS III  
-FORMACIÓN SOCIOCULTURAL III

- 4 -ESTÁNDARES Y MÉTRICAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE  
-PRINCIPIOS PARA IoT  
-DISEÑO DE APPS  
-ESTRUCTURA DE DATOS APLICADAS  
-APLICACIONES WEB ORIENTADAS A SERVICIOS  
-EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE  
-INGLÉS IV  
-FORMACIÓN SOCIOCULTURAL IV

- 5 -APLICACIONES DE IoT  
-DESARROLLO MÓVIL MULTIPLATAFORMA  
-INTEGRADORA II  
-APLICACIONES WEB PARA I4.0  
-BASES DE DATOS PARA CÓMPUTO EN LA NUBE  
-EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA II  
-INGLÉS V

- 6 **ESTADÍA**  
ESTADÍA DE 13 A 15 SEMANAS DESARROLLANDO UN PROYECTO EN UNA EMPRESA

### INGENIERÍA

- 8 -MATEMÁTICAS PARA INGENIERÍA I  
-METODOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE PROYECTOS  
-ARQUITECTURAS DE SOFTWARE  
-EXPERIENCIA DE USUARIO  
-SEGURIDAD INFORMÁTICA  
-INGLÉS VI  
-ADMINISTRACIÓN DEL TIEMPO

- 9 -MATEMÁTICAS PARA INGENIERÍA II  
-ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS  
-DESARROLLO WEB PROFESIONAL  
-SEGURIDAD EN EL DESARROLLO DE APLICACIONES  
-INGLÉS VII  
-PLANEACIÓN Y ORGANIZACIÓN DEL TRABAJO

- 10 -ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE TI  
-EXTRACCIÓN DE CONOCIMIENTO EN BASES DE DATOS  
-DESARROLLO WEB INTEGRAL  
-DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS INTELIGENTES  
-INGLÉS VIII

- 11 -GESTIÓN DEL PROCESO DE DESARROLLO DE SOFTWARE  
-APLICACIONES WEB PROGRESIVAS  
-INTEGRADORA  
-DESARROLLO MÓVIL INTEGRAL  
-OPTATIVA: CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS  
-INGLÉS IX

- 12 **ESTADÍA**  
ESTADÍA DE 13 A 15 SEMANAS DESARROLLANDO UN PROYECTO EN UNA EMPRESA